

EuLabRPG Newsletter

Numer 3



Szkolenia Online

W lutym 2025 r. zespół EuLabRPG zorganizował dwie sesje online, których celem było przeszkolenie uczestników przed rozpoczęciem pilotażu gier fabularnych (RPG). 6 lutego Jano Studio wcieliło się w rolę mistrza gry, prowadząc uczestników przez wciągającą przygodę o tematyce empatii. Przy wsparciu LabGDR dopracowano kluczowe szczegóły projektu, aby umożliwić uczestnikom płynne przejście przez kolejne etapy gry.

Sesja z 11 lutego skupiła się na praktycznej rozgrywce - uczestnicy zostali podzieleni na trzy zespoły, które pracowały przy wsparciu pracowników Jano Studio. Gracze wzięli udział w fabule opracowanej podczas spotkania w Rzymie, odkrywając kreatywny i zespołowy potencjał gry. Uczestnicy podkreślali wartość wcielania się w różne role oraz ekscytującą możliwość gry w językach docelowych partnerów.

Uczestnicy chwalili innowacyjne aspekty sesji, a ogólna reakcja była niezwykle pozytywna. Obserwuj postępy projektu - nadal udoskonalamy i wdrażamy to przełomowe narzędzie edukacyjne!



Zobaczymy
komentarze
uczestników
szkolenia online



Projekt EuLabRPG dynamicznie się rozwija, w lutym wdrożony został kolejny ważny etap. Dzięki zaangażowaniu partnerów LabGDR udało się zorganizować szkolenie online, w którym nauczyciele z krajów partnerskich uczestniczyli z entuzjazmem.

Wspólnie graliśmy w nową grę TTRPG, opracowaną przez JanoStudio i opartą na metodologii LabGDR.

Mogliśmy się przekonać jak zespołowa praca EuLabRPG przyczyniła się do stworzenia wysokiej jakości gry TTRPG, która może stać się przełomowym narzędziem edukacyjnym. Gra ta pomoże uczniom z całej Europy rozwijać kluczowe umiejętności społeczne, takie jak empatia, wchodzenie w role, współpraca oraz innowacyjność przy wsparciu nauczycieli.

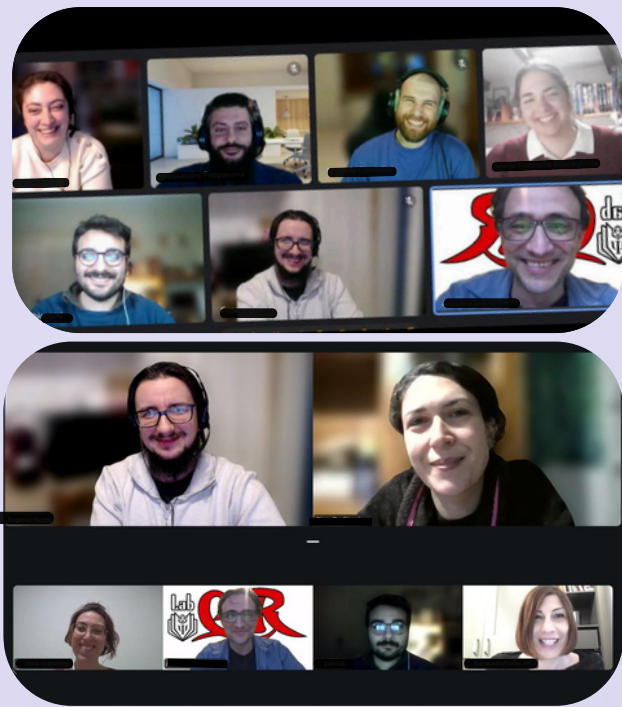
Szkolenie było również doskonałą okazją, by uświadomić sobie, jak istotne jest dla LabGDR bycie częścią tak dynamicznego projektu, gdzie każdy partner ma swój udział i pracuje na rzecz wspólnego sukcesu.

Bernadeta Jankowska, X LO im. I.J. Paderewskiego w Katowicach, Poland



Nauczyciele





Trenerzy

Sesja szkoleniowa TTRPG (Tabletop Role-Playing Game), która odbyła się 12 lutego 2025 r., była cennym doświadczeniem dla wszystkich uczestników. Wszyscy uznali szkolenie za angażujące i dobrze zorganizowane. Zajęcia praktyczne okazały się szczególnie skuteczne w pogłębianiu zrozumienia i zastosowania metodologii.

Podczas rozgrywek zdobyliśmy praktyczne umiejętności w prowadzeniu sesji TTRPG oraz integrowaniu ich z codzienną praktyką szkolną. Szkolenie zostało bardzo dobrze przyjęte, jednak niektórzy uczestnicy podkreślili potrzebę dalszego wsparcia oraz dopracowania strategii wdrażania, aby zapewnić jego długoterminową skuteczność w różnych środowiskach edukacyjnych.

Wdrażanie programu opartego na RPG wspiera tworzenie dynamicznych, immersyjnych i skoncentrowanych na kompetencjach doświadczeń edukacyjnych, które wykraczają poza tradycyjne metody nauczania. Takie podejście z pewnością przyczyni się do rozwijania krytycznego myślenia, kreatywności i inteligencji emocjonalnej wśród uczniów.

Antonio Scicchitano, LabGDR, Italy



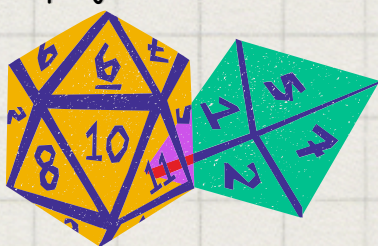
RPG Curriculum

Z przyjemnością przedstawiamy RPG Curriculum - inicjatywę wspierającą szkoły w integracji gier fabularnych (TTRPG) z programami nauczania w celu poprawy dobrostanu psychicznego uczniów. Ten kompleksowy program, opracowany na podstawie szeroko zakrojonych badań ankietowych i grup fokusowych, dostarcza nauczycielom praktycznych narzędzi i strategii do wykorzystania współpracującego i twórczego charakteru TTRPG.

Dzięki rozwijaniu kreatywności, empatii i umiejętności rozwiązywania problemów, to innowacyjne podejście sprzyja tworzeniu wspierającego i angażującego środowiska edukacyjnego.

Aby uzyskać więcej informacji, zapoznaj się z pełnym raportem i wynikami na naszej stronie internetowej projektu.

Rzućmy kostką i zadbajmy o lepsze zdrowie psychiczne!



Kolejne etapy

- Drugie spotkanie twarzą w twarz w Limassol na Cyprze.
- Finalizacja scenariuszy RPG.
- Spotkania online i wdrażanie projektu.
- Rozpoczęcie pilotażu RPG i ocena rezultatów projektu.
- Przeprowadzenie gier w krajach partnerskich.

Obserwuj nas



[EuLab RPG](#)



[eulab RPG](#)



eulab RPG.eu

Po więcej informacji zeskanuj QR code:

